

# REGULAMIN KONKURSU

edycja V, rok 2017-2018

## A. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady organizacji ogólnopolskiego konkursu architektonicznego Buildera pod nazwą „Konkurs dla Młodych Architektów”, zwanego dalej: „KDMA” lub „Konkurs” oraz zasady wyłaniania Laureatów.
2. Konkurs prowadzony jest przez redakcję miesięcznika Builder.
3. Nadzór merytoryczny nad Konkursem sprawuje Kapituła Konkursu. Kapituła ocenia prace konkursowe i wyłanianie laureatów Konkursu.
4. Organizatorem Konkursu, zwanym dalej „Organizatorem” lub „Organizatorem Konkursu” jest wydawca miesięcznika Builder – firma PWB Media Zdziebłowski Spółka Jawna – wydawca miesięcznika Builder z siedzibą w Warszawie, ul. Patriotów 174, cKRS 0000278155 we współpracy z Builder Corp Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Patriotów 174, KRS 0000661010.
5. Konkurs ma charakter otwarty i ogólnopolski.
6. W Konkursie mogą w brać udział osoby pełnoletnie, do 34. roku życia włącznie, będące studentami I lub II stopnia studiów o kierunku architektura lub architektura i urbanistyka uczelni państwowych lub prywatnych oraz absolwenci tych kierunków studiów niezależnie od miejsca zatrudnienia.
7. Prace konkursowe mogą przysyłać osoby, o których mowa w pkt. 6. pod warunkiem wcześniejszej rejestracji w wyznaczonym terminie. Formularz rejestracyjny dostępny jest na stronie [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl).
8. Konkurs jest dwuetapowy.  
Etap I obejmuje ocenę wszystkich nadesłanych prac, które spełniają warunki formalne określone w niniejszym Regulaminie oraz wyłonienie z nich prac do II etapu. Kapituła ocenia prace bez możliwości identyfikacji autorów.  
W II etapie autorzy prezentują swoje prace przed Kapitułą. Prezentacja musi być przygotowana w formie multimedialnej. Fakultatywnie dopuszcza się zaprezentowanie plansz i makiet. Czas prezentacji nie może przekroczyć 8 minut. Autorzy muszą stawić się osobiście w wyznaczonym przez Organizatora miejscu i terminie. W przypadku prac zespołowych pracę prezentuje przynajmniej jeden z członków zespołu autorskiego.

9. Organizator dopuszcza zgłoszenie prac zespołowych. W skład zespołu mogą wchodzić inne osoby (m.in.: architekci wnętrz, architekci krajobrazu, projektanci instalacji, konstruktorzy), pod warunkiem, że spełniają wszystkie pozostałe warunki Regulaminu.
10. Używane w dalszej części Regulaminu określenie „Uczestnik” dotyczy zarówno uczestników indywidualnych jak i zespołów biorących udział w Konkursie.
11. Organizator dopuszcza zgłoszenie do Konkursu prac studenckich (np. semestralnych, zaliczeniowych, realizowanych w ramach kół naukowych, itp.) wykonywanych pod kierunkiem wykładowcy lub promotora. Prace te muszą być zgodne z zadaniami konkursowymi, a przed złożeniem na Konkurs uzupełnione o rozwiązania materiałowe i technologiczne wskazane przez Partnerów Konkursu. W przypadku zgłoszenia takich prac konieczne jest złożenie pisemnej zgody wykładowcy lub promotora.
12. Uczestnik Konkursu może złożyć więcej niż jedną pracę, ale nie więcej niż jedną w danym zadaniu konkursowym.
13. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
14. Szczegółowe informacje na temat Konkursu znajdują się na stronie internetowej [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl) i na profilu [facebook.com/4YoungArchitects](https://www.facebook.com/4YoungArchitects). Można je również uzyskać telefonicznie w redakcji miesięcznika Builder. Dane kontaktowe do koordynatorów Konkursu znajdują się na stronie [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl).

## **B. CEL KONKURSU**

Celem Konkursu jest promocja młodych, uzdolnionych architektów. Kapituła Konkursu, spośród nadesłanych prac, wyłania Laureatów, których prace stanowiące koncepcje architektoniczne najlepiej wypełniają zadania konkursowe oraz cechują się oryginalnością, wysoką jakością zaprojektowanej architektury, innowacyjnością, a także uwzględniają rozwiązania materiałowe i technologiczne wskazane przez Partnerów Konkursu.

## **C. ZADANIA KONKURSOWE**

W każdej edycji Konkursu wyznaczane są zadania konkursowe stanowiące załącznik do niniejszego Regulaminu. Wykaz zadań konkursowych wraz z niezbędnymi rozwiązaniami materiałowymi i technologicznymi Partnerów Konkursu dostępny jest na stronie internetowej [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl), na profilu [facebook.com/4YoungArchitects](https://www.facebook.com/4YoungArchitects) oraz na serwerze FTP.

## **D. PRACE KONKURSOWE**

1. Przez prace konkursowe rozumie się nadesłane na Konkurs koncepcje architektoniczne będące autorską odpowiedzią Uczestników na zadania konkursowe.
2. Praca konkursowa musi spełniać następujące warunki formalne:
  - a) jej wyłącznym autorem jest Uczestnik Konkursu;
  - b) zawiera przynajmniej minimalny zakres opracowania określony w zadaniach;

- c) uwzględnia minimum po jednym rozwiązaniu materiałowym lub technologicznym każdego z Partnerów Konkursu, którzy takie rozwiązania wskazali. Wykaz partnerów i wskazanych przez nich rozwiązań dostępny jest na stronie internetowej [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl) wraz z pozostałymi materiałami konkursowymi.
  - d) ma nadany przez Uczestnika tytuł własny, np.: Dom nad Rozlewiskiem, Biblioteka Radomska, ABCD itp.;
  - e) nie zawiera żadnych oznaczeń umożliwiających identyfikację autorów, firmy lub uczelni.
3. Praca musi być autorstwa Uczestnika i nie może naruszać praw autorskich i pokrewnych osób trzecich. W przypadku naruszenia tych praw wyłączną odpowiedzialność ponosi Uczestnik Konkursu.
  4. Uczestnik Konkursu ma pełne i nieograniczone prawo do wykorzystania w pracy konkursowej przygotowanych i udostępnionych przez Partnerów Konkursu materiałów i informacji o rozwiązaniach. Organizator umożliwia kontakt z przedstawicielami firm, którzy udzielą dodatkowych informacji nt. rozwiązań. Dane kontaktowe znajdują w materiałach informacyjnych zamieszczonych na serwerze FTP wraz z rozwiązaniami poszczególnych firm, Partnerów Konkursu.

#### **E. WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:
  - a) rejestracja w wyznaczonym terminie poprzez wypełnienie stosownego formularza rejestracyjnego. Link do formularza dostępny jest na stronie internetowej [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl) i na profilu [facebook.com/4YoungArchitects](https://www.facebook.com/4YoungArchitects);
  - b) przesłanie w wyznaczonym terminie pracy konkursowej za pośrednictwem specjalnej aplikacji. Link do aplikacji dostępny jest na stronie internetowej [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl) i na profilu [facebook.com/4YoungArchitects](https://www.facebook.com/4YoungArchitects);
  - c) prace nie spełniające wymogów określonych w Regulaminie nie będą oceniane, co jest równoznaczne z niezakwalifikowaniem prac do Konkursu.
2. Uczestnik Konkursu, przysyłając pracę konkursową, wyraża tym samym zgodę na nieograniczone i bezpłatne prezentowanie przez Organizatora i Partnerów Konkursu całości lub części jego pracy konkursowej, wraz z nazwą zespołu, imionami i nazwiskami autorów, nazwą uczelni, pracowni architektonicznej lub innego miejsca zatrudnienia autorów oraz wizerunku autora (autorów).
3. Uczestnik Konkursu, rejestrując się do Konkursu, wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych i udostępnienie ich Partnerom Konkursu oraz na otrzymywanie drogą mailową materiałów informacyjnych, edukacyjnych i marketingowych. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz prawo do ich poprawiania. Może też w każdym momencie wycofać uprzednio wyrażoną zgodę na przetwarzanie danych osobowych, przysyłając mailowo na adres: [4ya@buildercorp.pl](mailto:4ya@buildercorp.pl) stosowne oświadczenie. Wycofanie zgody jest równoważne z rezygnacją z udziału w Konkursie.
4. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem prac konkursowych ponosi Uczestnik Konkursu.
5. Organizator może pokryć koszty przyjazdu Uczestnika na prezentację pracy w II etapie

Konkursu na uzgodnionych warunkach.

6. Przesłanie pracy jest równoznaczne z akceptacją regulaminu Konkursu.

7. Organizator Konkursu nie zwraca nadesłanych prac.

#### **F. OCENA PRAC KONKURSOWYCH**

Przy wyłanianiu Laureatów członkowie Kapituły kierują się swoją subiektywną oceną wynikającą z ich wiedzy i doświadczenia, zwracając uwagę na:

1. Oryginalne, nowatorskie i ciekawe podejście do odpowiedzi na zadanie konkursowe.
2. Przełamywanie schematów.
3. Jakość projektowanej architektury.
4. Uwzględnienie zasad projektowania zrównoważonego.
5. Znajomość rozwiązań materiałowych i technologicznych wskazanych przez Partnerów Konkursu i sposób ich uwzględnienia w pracy.
6. Techniczną poprawność projektu.

#### **G. KAPITUŁA KONKURSU**

1. Skład Kapituły Konkursu stanowią przedstawiciele redakcji Buildera, wybitni polscy architekci, przedstawiciele firm – Partnerów Konkursu oraz inne zaproszone osoby.
2. Pracami Kapituły Konkursu kieruje Przewodniczący Kapituły, a pod jego nieobecność Wiceprzewodniczący.
3. Skład Kapituły Konkursu dostępny jest na stronie internetowej [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl).
4. Kapituła ma prawo odstąpienia od przyznania nagród w poszczególnych zadaniach konkursowych lub do innego ich podziału. Może też przyznać wyróżnienia specjalne lub dodatkowe.
5. Rozstrzygnięcia Kapituły są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.

#### **H. HARMONOGRAM**

1. Rejestracja do 31 grudnia 2017 roku.
2. Złożenie prac do 2 marca 2018 roku.
3. Ogłoszenie Uczestników zakwalifikowanych do II etapu do 15 kwietnia 2018 roku.
4. Prezentacja prac przed Kapitułą do 20 maja 2018 roku.
5. Finał Konkursu oraz ogłoszenie Laureatów Konkursu odbędzie się w Warszawie podczas Gali Builder For The Future w czerwcu 2018 roku.
6. Organizator Konkursu w uzgodnieniu z Kapitułą może bez podawania przyczyn zmienić powyższe terminy, o czym powiadomi na stronie internetowej [www.buildercorp.pl](http://www.buildercorp.pl) oraz na

profilu facebook.com/4YoungArchitects.

#### **I. PRAWA AUTORSKIE**

1. Prawa autorskie do prac konkursowych pozostają przy ich autorach.
2. W przypadku naruszenia praw autorskich osób trzecich wyłączną odpowiedzialność ponosi Uczestnik Konkursu, który zgłosił zaskarżoną pracę.

#### **J. NAGRODY**

1. Organizator może przyznać nagrody główne, nagrody dodatkowe oraz wyróżnienia.
2. Nagrody i wyróżnienia mogą mieć charakter finansowy i rzeczowy.
3. Nagrody główne:  
**ZADANIE 1:** I Nagroda – 9 000 zł, II Nagroda – 5 000 zł, III Nagroda – 3 000 zł.  
**ZADANIE 2:** I Nagroda – 9 000 zł, II Nagroda – 5 000 zł, III Nagroda – 3 000 zł.  
**ZADANIE 3:** I Nagroda – 9 000 zł, II Nagroda – 5 000 zł, III Nagroda – 3 000 zł.
4. Organizator dopuszcza przyznanie nagród specjalnych i wyróżnień, ufundowanych przez Organizatora, Partnerów Konkursu lub inne podmioty.
5. Organizator dopuszcza nie przyznanie przez Kapitułę nagród głównych w każdym z zadań konkursowych lub innego podziału nagród głównych, np. poprzez przyznanie nagród *ex aequo*.
6. Organizator obejmuje Laureatów Konkursu indywidualnym programem promocyjnym zawierającym m.in.: prezentację prac i ich autorów w miesięczniku „Builder”, a także na specjalnych wystawach, m.in.: podczas Gali Builder For The Future, Builder Awards, Dni Młodego Architekta.
7. Organizator od przyznanych nagród i wyróżnień pobierze zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10% zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2. ustawy od podatku dochodowym od osób fizycznych (ustawy o PIT).

**WARSZAWA, 1 MARCA 2017 ROKU**